

Kimik

2 à 4 joueurs

Matériel

Pierres blanches, rouges et noires.

But du jeu

Être le premier à se débarrasser de toutes ses pierres.

Répartition des pierres

Total disponible	28 blanches	16 rouges	11 noires
2 joueurs	14	8	5
3 joueurs	8	5	3
4 joueurs	7	4	2

Règles des pierres

Les pierre noires peuvent être connectées à 3 pierres, mais uniquement des blanches.

Les pierres blanches peuvent être connectées à 2 pierres quelle que soit leur couleur.

Les pierres rouges ne peuvent être connectées qu'à une seule pierre, forcément blanche.

Déroulement du jeu

On pose au départ une pierre noire au centre. Les joueurs prennent une de leurs pierres en main (il font en sorte de garder leur stock masqué), et tous révèlent leur pierre en même temps. Le premier joueur répartit les pierres, et celles qu'il ne peut pas placer vont dans son stock. Au tour suivant on procède de la même façon, mais c'est au joueur suivant de placer les pierres.

Formes

Lorsqu'une forme est complète et qu'il n'est plus possible de rajouter de pierre, le joueur qui a fini la forme (avec une pierre rouge nécessairement) donne une de ses pierres à chacun des autres joueurs. Au tour suivant on crée une nouvelle forme, forcément à partir d'une pierre noire.